

## TP 9/10 : Implémentation de l'algorithme du pivot de Gauss

**Pré-requis** : avant d'entamer ce TP, il faut avoir lu / compris / effectué les manipulations présentes dans le cours « [Chapitre 7 : Structures itératives Scilab](#) » ainsi que les précédents.

► Dans le dossier Info\_1a, créer le dossier TP\_9\_10.

### I. Pivot de Gauss : rappel théorique

Le but de ce TP est d'implémenter en **Scilab** l'algorithme du pivot de Gauss.

Pour rappel, cet algorithme a été utilisé dans deux chapitres.

× CH 12 : pour calculer les solutions d'un système linéaire.

× CH 13 : pour calculer l'inverse d'une matrice (ce qui revient à résoudre un système ...)

Nous implémentons ici l'algorithme du pivot de Gauss dans le but de calculer l'inverse d'une matrice. Nous optons ici pour la présentation matricielle de l'algorithme, bien plus adaptée à **Scilab** que la présentation utilisant des systèmes linéaires.

**Données d'entrée** : une matrice  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . (★)

**Principe de l'algorithme** : on peut le décrire en 3 étapes.

- Première étape : mise sous forme triangulaire.

Partant du couple  $(M, I_n)$ , on applique à ces deux matrices une suite d'opérations sur les lignes permettant de transformer  $M$  en une matrice triangulaire supérieure  $T$ .

$$(M, I_n) \xrightarrow{\text{Étape 1}} (T, P)$$

- Deuxième étape : mise sous forme diagonale.

Partant du couple  $(T, N)$ , on applique à ces deux matrices une suite d'opérations sur les lignes permettant de transformer  $T$  en une matrice diagonale  $\Delta$ .

$$(T, P) \xrightarrow{\text{Étape 2}} (\Delta, R)$$

- Troisième étape : mise sous forme identité.

Partant du couple  $(\Delta, N)$ , il s'agit de multiplier chaque ligne  $L$  de  $\Delta$  (et donc de  $N$ ) par l'inverse du coefficient diagonal présent sur  $L$ .

$$(\Delta, R) \xrightarrow{\text{Étape 3}} (I_n, U)$$

**Sortie** : la matrice  $U \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , inverse de la matrice  $M$  en entrée.

(★) Dans un premier temps, le programme ne sera appliqué qu'à des matrices inversibles. Il sera ensuite modifié pour repérer, au cours de l'exécution, les matrices qui ne sont pas inversibles.

## II. Implémentation de l'algorithme du pivot de Gauss

### II.0. Manipulation de matrices en Scilab : quelques rappels

Dans la suite, on considère la matrice  $S = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 5 \\ 7 & 4 & -1 & 0 \\ 3 & 8 & -1 & 3 \\ 1 & -5 & 4 & 6 \end{pmatrix}$

- ▶ Dans la console **Scilab**, stocker cette matrice dans une variable **S**.
- ▶ Par quel appel accède-t-on au coefficient (3,2) de la matrice **S** ?

- ▶ On souhaite remplacer le coefficient (3,2) de la matrice **S** par le réel  $-2$ .  
Quel appel doit-on utiliser ?

- ▶ Par quel appel accède-t-on à la 3<sup>ème</sup> colonne de la matrice **S** ?

- ▶ Par quel appel accède-t-on à la 2<sup>ème</sup> ligne de la matrice **S** ?

- ▶ On souhaite effectuer, sur la matrice **S**, l'opération élémentaire suivante :  $L_2 \leftarrow L_2 - 7L_1$ .  
Quel appel doit-on réaliser ?

- ▶ Par quel appel peut-on récupérer la taille ( $= 4 \times 4$ ) de la matrice **S** ?  
(on notera que le résultat apparaît sous forme d'un vecteur ligne de taille  $1 \times 2$ )

- ▶ Par quel appel peut-on récupérer le nombre de lignes ( $= 4$ ) de la matrice **S** ?

- ▶ Par quel appel peut-on récupérer le nombre de colonnes ( $= 4$ ) de la matrice **S** ?

- ▶ Par quel appel peut-on obtenir la matrice identité d'ordre 4 ?  
Stocker cette matrice dans la variable **I**.

## II.1. Première étape de l'algorithme

La première étape de l'algorithme consiste à transformer, par opérations élémentaires sur les lignes, la matrice  $M$  en une matrice sous forme triangulaire supérieure.

Pour ce faire :

- 1) on commence par placer des 0 sous la diagonale dans la première colonne,
- 2) on place ensuite des 0 sous la diagonale dans la deuxième colonne,

...

$n-1$ ) on place enfin des 0 sous la diagonale dans la  $(n-1)^{\text{ème}}$  colonne.

On rappelle que ces opérations doivent être effectuées en parallèle sur deux matrices ( $M$  et  $I_n$  initialement). Graphiquement, l'idée est donc la suivante (on représente uniquement les modifications successives sur la matrice  $M$  et pas sur  $I_n$  pour conserver de la lisibilité).

$$\begin{array}{c}
 \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{1,n} \\ \vdots & & & & & \vdots \\ \vdots & & & & & \vdots \\ \vdots & & & & & \vdots \\ \vdots & & & & & \vdots \\ m_{n,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{n,n} \end{pmatrix} & \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{1,n} \\ 0 & * & \dots & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ 0 & * & \dots & \dots & \dots & * \end{pmatrix} & \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{1,n} \\ 0 & * & & & & \vdots \\ \vdots & 0 & * & \dots & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots \\ 0 & 0 & * & \dots & \dots & * \end{pmatrix} \\
 \\
 \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{1,n} \\ 0 & * & & & & \vdots \\ \vdots & 0 & * & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & * & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & * & \dots & * \end{pmatrix} & \dashrightarrow & \dots & \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{1,n} \\ 0 & * & & & & \vdots \\ \vdots & 0 & * & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & (0) & & * \end{pmatrix}
 \end{array}$$

La matrice obtenue à la fin de cette étape est sous forme triangulaire supérieure.

Dans la suite, on considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 5 \\ -1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & -1 & 3 \\ 3 & 5 & 4 & 6 \end{pmatrix}$  que l'on utilisera pour effectuer les tests sur nos programmes.

- Stocker cette matrice dans une variable  $A$ .
- Programmer la fonction `zeroColSousDiag` qui :
  - × prend en paramètre un numéro de colonne  $j$ , une matrice  $M$ , une matrice  $N$ ,
  - × renvoie en sortie le couple de matrices  $[G,D]$  obtenu comme suit :
    - a)  $G$  contient initialement la matrice  $M$ ,
    - b)  $D$  contient initialement la matrice  $N$ ,
    - c)  $G$  est modifiée afin d'obtenir, par une succession d'opérations élémentaires, une matrice dont les coefficients sous-diagonaux de la  $j^{\text{ème}}$  colonne sont tous nuls, (on devra utiliser une structure itérative)
    - d)  $D$  est modifiée par application successive des mêmes opérations élémentaires que sur  $G$ .
- Tester la fonction `zeroColSousDiag` sur le couple  $(A,I)$  pour la colonne 1. On stockera le résultat dans le couple  $[G,D]$ . Noter l'appel correspondant.

- ▶ On souhaite maintenant tester `zeroColSousDiag` sur le couple  $(G,D)$  pour la colonne 2. Noter l'appel correspondant.

- ▶ Programmer la fonction `transfTriangSup` qui :
  - × prend en paramètre une matrice  $M$ , une matrice  $N$ ,
  - × renvoie en sortie le couple de matrices  $[G,D]$  obtenu comme suit :
    - $G$  contient initialement la matrice  $M$ ,
    - $D$  contient initialement la matrice  $N$ ,
    - $G$  est modifiée afin d'obtenir une matrice triangulaire supérieure. On devra faire appel à la fonction `zeroColSousDiag` pour les colonnes de la matrice  $M$  initiale.  
*(on devra utiliser une structure itérative)*
    - $D$  est modifiée par application successive des mêmes opérations élémentaires que sur  $G$ .
- ▶ Tester votre fonction `transfTriangSup` sur le couple  $(A,I)$ .  
Noter ci-dessous le résultat obtenu.

- ▶ Comparer ce résultat avec le résultat obtenu lorsque vous effectuez à la main cette première étape de l'algorithme.

## II.2. Deuxième étape de l'algorithme

La première étape de l'algorithme a consisté à transformer le couple  $(A, I_n)$  de matrices en un couple  $(T, P)$  où la matrice  $T$  est une matrice triangulaire supérieure. La deuxième étape de l'algorithme consiste à transformer, par opérations élémentaires sur les lignes, la matrice  $T$  en une matrice sous forme triangulaire diagonale.

Pour ce faire :

- 1) on commence par placer des 0 au-dessus de la diagonale dans la dernière colonne,
- 2) on place ensuite des 0 au-dessus de la diagonale dans l'avant dernière colonne,

...

$n-1$ ) on place enfin des 0 au-dessus de la diagonale dans la 1<sup>ère</sup> colonne.

On rappelle que ces opérations doivent être effectuées en parallèle sur deux matrices ( $T$  et  $P$  initialement). Graphiquement, l'idée est donc la suivante (on représente uniquement les modifications successives sur la matrice  $T$  et pas sur  $P$  pour conserver de la lisibilité).

$$\begin{array}{ccc}
 \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & \dots & m_{1,n} \\ 0 & * & & & & \vdots \\ \vdots & 0 & * & & & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & (0) & & * \end{pmatrix} & \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & \dots & * & 0 \\ 0 & * & & & \vdots & \vdots \\ \vdots & 0 & * & & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & * & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & (0) & * & \end{pmatrix} & \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & \dots & \dots & * & 0 & 0 \\ 0 & * & & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & 0 & * & * & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & (0) & * & \end{pmatrix} \\
 \\
 \dashrightarrow & \dots & \dashrightarrow & \begin{pmatrix} m_{1,1} & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 \\ 0 & * & \ddots & (0) & \vdots & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & 0 & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & (0) & * & \end{pmatrix}
 \end{array}$$

La matrice obtenue à la fin de cette étape est sous forme diagonale.

On testera les programmes qui suivent sur la matrice  $A$  introduite précédemment :  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 5 \\ -1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & -1 & 3 \\ 3 & 5 & 4 & 6 \end{pmatrix}$ .

On l'utilisera de nouveau pour effectuer les tests sur nos programmes.

► Programmer la fonction `zeroColSurDiag` qui :

- × prend en paramètre un numéro de colonne  $j$ , une matrice  $T$ , une matrice  $P$ ,
- × renvoie en sortie le couple de matrices  $[G, D]$  obtenu comme suit :

**a)**  $G$  contient initialement la matrice  $T$ ,

**b)**  $D$  contient initialement la matrice  $P$ ,

**c)**  $G$  est modifiée afin d'obtenir, par une succession d'opérations élémentaires, une matrice dont les coefficients sur-diagonaux de la  $j^{\text{ème}}$  colonne sont tous nuls,  
(on devra utiliser une structure itérative)

**d)**  $D$  est modifiée par application successive des mêmes opérations élémentaires que sur  $G$ .

► On note  $(T, P)$  le couple obtenu par application de la fonction `transfTriangSup` sur le couple  $(A, I)$ . Tester votre fonction `zeroColSurDiag` sur  $(T, P)$  pour la colonne 4. On stockera le résultat dans le couple  $[G, D]$ . Noter l'appel correspondant.

- ▶ On souhaite maintenant tester `zeroColSurDiag` sur le couple  $(G,D)$  pour la colonne 3. On stockera de nouveau le résultat dans le couple  $[G,D]$ . Noter l'appel correspondant.

- ▶ Programmer la fonction `transfDiag` qui :
  - × prend en paramètre une matrice  $T$  (supposée triangulaire supérieure) et une matrice  $P$ ,
  - × renvoie en sortie le couple de matrices  $[G,D]$  obtenu comme suit :
    - $G$  contient initialement la matrice  $T$ ,
    - $D$  contient initialement la matrice  $P$ ,
    - $G$  est modifiée afin d'obtenir une matrice triangulaire supérieure. On devra faire appel à la fonction `zeroColSurDiag` pour les colonnes de la matrice  $T$  initiale.  
(on devra utiliser une structure itérative)
    - $D$  est modifiée par application successive des mêmes opérations élémentaires que sur  $G$ .
- ▶ Tester votre fonction `transfDiag` sur le couple  $(T,P)$  défini précédemment. Stocker le résultat obtenu dans le couple  $[Delta,R]$ . Noter ci-dessous le résultat obtenu.

- ▶ Comparer ce résultat avec le résultat obtenu lorsque vous effectuez à la main cette première étape de l'algorithme.

### II.3. Troisième étape de l'algorithme

La deuxième étape de l'algorithme consiste à transformer, par opérations élémentaires sur les lignes, le couple  $(T, P)$  en le couple  $(\Delta, R)$  où  $\Delta$  est une matrice sous forme triangulaire diagonale. La troisième étape de l'algorithme consiste à transformer, par opérations élémentaires sur les lignes, la matrice diagonale  $\Delta$  en la matrice  $I_n$ . On rappelle que ces opérations doivent être effectuées en parallèle sur deux matrices ( $\Delta$  et  $R$  initialement).

Pour ce faire, il suffit de diviser chaque ligne par son terme diagonal.

(on rappelle que si la matrice initiale  $A$  est inversible, tous les termes diagonaux de la matrice diagonale  $\Delta$  sont non nuls)

- ▶ Par quel appel **Scilab** peut-on effectuer l'opération élémentaire  $L_1 \leftarrow \frac{1}{2} L_1$  ?

- ▶ Programmer la fonction `transfId` qui :
  - × prend en paramètre une matrice `Delta` (supposée diagonale) et une matrice `R`,
  - × renvoie en sortie le couple de matrices `[G,D]` obtenu comme suit :
    - a) `G` contient initialement la matrice `Delta`,
    - b) `D` contient initialement la matrice `R`,
    - c) `G` est modifiée afin d'obtenir la matrice identité.
    - d) `D` est modifiée par application successive des mêmes opérations élémentaires que sur `G`.
- ▶ Tester votre fonction `transfId` sur le couple  $(\text{Delta}, R)$  défini précédemment. Stocker le résultat obtenu dans le couple `[L,U]`. Noter ci-dessous le résultat obtenu.

- ▶ Que doit contenir la matrice `L` ?

- ▶ Vérifier que la matrice `U` est bien l'inverse de la matrice `A` initiale. Noter ci-dessous la commande utilisée pour ce test.

### III. Calculer l'inverse d'une matrice par pivot de Gauss

Toutes les étapes de l'algorithme du pivot de Gauss étant codées, il ne reste plus qu'à les effectuer de manière successive pour obtenir l'algorithme permettant le calcul de l'inverse d'une matrice.

- ▶ Programmer la fonction `calcInv` qui :
  - × prend en paramètre une matrice `M` (supposée inversible),
  - × et renvoie en sortie la matrice `Inv`, inverse de la matrice `M`.

- ▶ On rappelle que l'on a introduit précédemment la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 5 \\ -1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & -1 & 3 \\ 3 & 5 & 4 & 6 \end{pmatrix}$ .

Tester la fonction `calcInv` sur la matrice `A`. On stockera le résultat dans une variable `V`.  
Noter le résultat obtenu.

- ▶ Quel appel doit-on réaliser pour vérifier que `V` est l'inverse de `A`?  
Commenter le résultat obtenu par cet appel.

- ▶ Stocker la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  dans une variable `J`.

- ▶ Tester la fonction `calcInv` sur la matrice `J`. Commenter le résultat obtenu.

- ▶ On considère la matrice  $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Est-elle inversible? La stocker dans une variable `P`.



- ▶ Tester la fonction `calcInv` sur la matrice `P`. Commenter le résultat obtenu.

## IV. Déterminer si une matrice est inversible par pivot de Gauss

### IV.1. Trouver le pivot

Une phase importante de l'algorithme a été oubliée !

- Lors de la mise sous forme triangulaire supérieure, nous avons choisi comme pivot à la  $j^{\text{ème}}$  phase le coefficient diagonal en position  $(j, j)$ .
  - Cependant cet élément peut être nul et ce même si la matrice considérée est bien inversible. (*cf matrice `P` précédente*)
  - En fait, le pivot de cet  $j^{\text{ème}}$  phase doit être choisi parmi les éléments sous-diagonaux non nuls. Le plus simple, algorithmiquement parlant, est de choisir (s'il existe) le premier élément sous-diagonal non nul comme pivot.
- ▶ Programmer la fonction `trouvePivot` qui :
    - × prend en paramètre un numéro de colonne `j`, une matrice `M`,
    - × renvoie en sortie l'entier `p` calculant la ligne du premier coefficient sous-diagonal non nul de la  $j^{\text{ème}}$  colonne de `M`,
    - × s'il n'y a pas de tel coefficient, `p` devra contenir  $n + 1$  où  $n$  est le nombre de lignes de la matrice.
  - ▶ Tester la fonction `trouvePivot` sur la matrice `P` précédente (en colonne 1).

### IV.2. Échanger deux lignes

- ▶ On considère le programme suivant.

```
1 x = grand(1,1,"uin",1,8)
2 y = grand(1,1,"uin",1,8)
3 disp("La valeur de x est de : " + string(x))
4 disp("et la valeur de y est de : " + string(y))
```

Copier ce programme dans un nouvel onglet **SciNotes**. Que réalise-t-il ?

- ▶ À la fin de ce programme, ajouter une série d'instructions permettant de mettre à jour le contenu des variables  $x$  et  $y$  de sorte que :
  - ×  $x$  contienne la valeur initiale de  $y$ ,
  - ×  $y$  contienne la valeur initiale de  $x$ .
- ▶ Noter ci-dessous les commandes permettant d'échanger les contenus de la 1<sup>ère</sup> et 3<sup>ème</sup> ligne de la matrice  $U$ .

- ▶ Programmer la fonction `echangeLignes` qui :
  - × prend en paramètre deux matrices  $M$  et  $N$  ainsi que deux entiers  $i1$  et  $i2$ ,
  - × renvoie en sortie le couple  $[G,D]$  obtenu en échangeant les contenus de la  $i1$ <sup>ème</sup> et  $i2$ <sup>ème</sup> ligne des matrices  $M$  et  $N$ .
- ▶ Tester la fonction `echangeLignes` sur le couple de matrice  $(U,J)$ .  
Noter ci-dessous l'appel permettant de stocker le résultat dans un couple de matrice  $[A,B]$ .

### IV.3. Modification des programmes précédents

- ▶ Modifier la fonction `transfTriangSup` comme suit :
  - × avant la structure itérative, ajouter une variable  $j$  contenant initialement 0,
  - × avant la structure itérative, ajouter une variable  $p$  contenant initialement le résultat de `trouvePivot` appliqué au couple  $(M,N)$ ,
  - × dans la structure itérative, et avant d'effectuer l'appel de `zeroColSousDiag`, procéder à un échange de ligne adéquat sur les matrices  $G$  et  $D$ ,
  - × les variables  $p$  et  $j$  doivent être mises à jour dans la structure itérative,
  - × modifier la structure itérative de telle sorte que l'itération s'arrête si  $p$  vaut  $n + 1$  ou si  $j$  vaut  $n + 1$  (où  $n$  est le nombre de colonnes de la matrice  $G$ ),
  - × ajouter une variable `bool` en sortie de boucle qui contient `T` si la matrice  $M$  est inversible et `F` sinon. Cette variable `bool` devra apparaître comme un paramètre de sortie de `transfTriangSup`.
- ▶ Modifier la fonction `calcInv` afin :
  - × qu'elle affiche le message `La matrice n'est pas inversible` si la matrice considérée n'est pas inversible,
  - × qu'elle calcule l'inverse de la matrice considérée si elle est inversible.