

# Probabilités : généralité et introduction sur les variables aléatoires discrètes

Exercices d'illustration (préparation des colles)

## I. Exercice(s) corrigé(s)

### Des exercices de conditionnement

#### Exercice 1

- Soit  $\lambda > 0$  et soit  $p \in ]0, 1[$ .
- On considère une variable aléatoire réelle  $X$  qui suit la loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ .
- On considère alors une variable aléatoire  $Y$  dont la loi dépend des valeurs prises par  $X$ .
- Plus précisément, si la variable aléatoire  $X$  prend la valeur  $n \in \mathbb{N}$ , alors on considère l'expérience consistant à effectuer  $n$  lancers successifs d'une pièce de monnaie qui amène Pile avec probabilité  $p$ . (*les lancers sont considérés indépendants*)  
La variable aléatoire  $Y$  prend alors pour valeur le nombre de Pile obtenus lors de cette expérience.

1. **a)** Rappeler l'espérance et la variance de  $X$  (sans justification).

**b)** Déterminer le moment d'ordre 2 de  $X$  (c'est-à-dire la valeur de  $\mathbb{E}(X^2)$ ).

2. Exhiber un système complet d'événements associé à l'expérience (on n'attend pas de justification).

3. Soit  $n \in \mathbb{N}$  et soit  $k \in \mathbb{N}$ .

**a)** Si  $k > n$ , justifier  $\mathbb{P}(\{Y = k\} \mid \{X = n\}) = 0$ .

**b)** Si  $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$ , déterminer  $\mathbb{P}(\{Y = k\} \mid \{X = n\})$ .

**c)** Soit  $k \in \mathbb{N}$ . Déterminer  $\mathbb{P}(\{Y = k\})$ .

**d)** En reconnaissant une loi usuelle, déterminer l'espérance et la variance de  $Y$ .

#### Exercice 2

- Dans cet exercice, on considère une infinité d'urnes qui portent chacune un numéro entier non nul. On suppose, pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ , que l'urne  $k$  contient :
  - ×  $k$  boules noires.
  - × 1 boule blanche.
- On effectue alors une infinité de lancers d'une pièce qui amène Pile avec probabilité  $p \in ]0, 1[$  et on note le rang d'obtention du premier Pile.
- L'expérience se poursuit alors par un tirage effectué dans l'urne portant le numéro de ce rang d'obtention (par exemple, si on obtient Pile pour la première fois au rang 3, on pioche une boule dans l'urne 3).
- On note :
  - ×  $X$  la variable aléatoire réelle qui prend pour valeur le rang d'apparition du premier Pile.
  - ×  $A$  l'événement « obtenir une boule blanche lors de l'expérience ».

1. **a)** Reconnaître la loi de  $X$ .  
**b)** Rappeler alors l'espérance et la variance de  $X$  (sans justification).  
**c)** Déterminer le moment d'ordre 2 de  $X$  (c'est-à-dire la valeur de  $\mathbb{E}(X^2)$ ).
2. Exhiber un système complet d'événements associé à l'expérience (on n'attend pas de justification).
3. **a)** Pour tout  $i \in \mathbb{N}^*$ , déterminer  $\mathbb{P}(A \mid \{X = i\})$ .  
**b)** Déterminer  $\mathbb{P}(A)$  en fonction de  $p$ .  
 Le résultat devra être simplifié à l'aide de la formule :  $\forall x \in ]0, 1[, \sum_{i=1}^{+\infty} \frac{x^i}{i+1} = -\frac{\ln(1-x) + x}{x}$ .  
**c)** Dans le cas où  $p = \frac{1}{2}$ , conclure :  $\mathbb{P}(A) = 2 \ln(2) - 1$ .

### Exercice 3 (d'après CCP 2020 - PSI)

#### Objectifs

- Dans cette **partie**, on donne une application probabiliste de l'étude de la matrice  $A_n$ .
- Étant donné un entier  $n \in \mathbb{N}^*$ , on dispose de deux urnes  $U_1$  et  $U_2$  contenant à elles deux  $n$  boules numérotées de 1 à  $n$ . On note  $N_0$  la variable aléatoire égale au nombre de boules initialement contenues dans l'urne  $U_1$ .
- À chaque instant entier  $k \in \mathbb{N}^*$ , on choisit un des  $n$  numéros de façon équiprobable puis on change d'urne la boule portant ce numéro. Les choix successifs sont supposés indépendants.
- Pour  $k \in \mathbb{N}^*$ , on note  $N_k$  la variable aléatoire égale au nombre de boules dans l'urne  $U_1$  après l'échange effectué à l'instant  $k$ .
- Exemple : supposons  $n = 4$  et qu'à l'instant 0, l'urne  $U_1$  contient les boules numérotées 1, 3, 4 et l'urne  $U_2$  la boule 2. On a dans ce cas  $N_0 = 3$ .  
 × Si le numéro 3 est choisi à l'instant 1, on retire la boule 3 de  $U_1$  et on la place dans  $U_2$ . On a alors  $N_1 = 2$ .  
 × Si le numéro 2 est choisi à l'instant 1, on retire la boule 2 de  $U_2$  et on la place dans  $U_1$ . On a alors  $N_1 = 4$ .
- Pour  $\ell \in \llbracket 0, n \rrbracket$ , on note  $E_{k,\ell}$  l'évènement  $(N_k = \ell)$  et  $p_{k,\ell} = \mathbb{P}(E_{k,\ell})$  sa probabilité.

- On note enfin  $Z_k = \begin{pmatrix} p_{k,0} \\ p_{k,1} \\ \vdots \\ p_{k,n} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n+1}$  le vecteur qui code la loi de la variable aléatoire  $N_k$ .

1. Pour  $k \in \mathbb{N}$ , que peut-on dire de la famille  $(E_{k,0}, E_{k,1}, \dots, E_{k,n})$  ?
2. Si l'urne  $U_1$  contient  $j$  boules à l'instant  $k$ , combien peut-elle en contenir à l'instant  $k+1$  ?
3. Pour  $k \in \mathbb{N}$  et  $(j, \ell) \in \llbracket 0, n \rrbracket^2$ , déterminer :  $\mathbb{P}_{E_{k,\ell}}(E_{k+1,j})$ .  
 On traitera séparément les cas  $j = 0$  et  $j = n$ .
4. Démontrer que pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,

$$\mathbb{P}(E_{k+1,0}) = \frac{1}{n} \mathbb{P}(E_{k,1}) \quad \text{et} \quad \mathbb{P}(E_{k+1,n}) = \frac{1}{n} \mathbb{P}(E_{k,n-1})$$

et :

$$\forall j \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket, \mathbb{P}(E_{k+1,j}) = \frac{n-j+1}{n} \mathbb{P}(E_{k,j-1}) + \frac{j+1}{n} \mathbb{P}(E_{k,j+1})$$

5. En déduire que pour tout  $k \in \mathbb{N}$  :

$$Z_k = \frac{1}{n^k} A_n^k Z_0,$$

où  $A_n$  est la matrice :

$$A_n = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 \\ n & 0 & 2 & \ddots & & \vdots & \vdots \\ 0 & n-1 & 0 & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & 0 & n-2 & \ddots & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & & 0 & \ddots & \ddots & n-1 & 0 \\ \vdots & & & \ddots & \ddots & 0 & n \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n+1}(\mathbb{R})$$

## II. Exercice(s) conseillé(s)

### Utilisation de la formule des probabilités totales

#### Exercice 4

Une pièce de monnaie est déséquilibrée de telle sorte que la probabilité d'apparition de Pile est égale à  $\frac{1}{3}$ . On effectue avec cette pièce une suite de lancers indépendants et on considère, pour tout  $n \geq 2$ , l'événement :

$A_n$  : « la séquence Pile-Face apparaît pour la première fois au  $n-1$ ème et  $n$ ème lancer »

Pour tout  $n \geq 2$ , on note  $a_n$  la probabilité de l'événement  $A_n$ .

1. Calculer  $a_2$ ,  $a_3$  et  $a_4$ .

2. Montrer que, pour tout  $n \geq 2$ ,  $a_n = \sum_{k=1}^{n-1} \frac{2^k}{3^n}$ . Calculer  $a_n$ , pour tout  $n \geq 2$ .

3. Calculer la probabilité que la séquence Pile-Face n'apparaisse jamais.

4. On considère alors la variable aléatoire  $X$  égale au nombre de lancers nécessaires pour qu'apparaisse pour la première fois la séquence Pile-Face. Déterminer la loi de  $X$  et son espérance.

5. a) Soit, pour tout  $n \geq 2$ ,  $B_n$  l'événement

$B_n$  : « la séquence Pile-Face apparaît pour la première fois au  $n-1$ ème et  $n$ ème lancer, et il n'y a pas eu avant de séquence Face-Pile »

Pour tout  $n \geq 2$ , on note  $b_n$  la probabilité de l'événement  $B_n$ .

Calculer  $b_n$ , pour tout  $n \geq 2$ .

b) En déduire la probabilité pour que la première séquence Pile-Face apparaisse avant la première séquence Face-Pile.

#### Exercice 5 (d'après HEC 1982 Maths III)

On considère deux pièces de monnaie notées  $A_1$  et  $A_2$ .

- Lorsqu'on lance la pièce  $A_1$ , la probabilité d'obtenir « face » est  $p_1$  (avec  $0 < p_1 < 1$ ), celle d'obtenir « pile » est  $q_1 = 1 - p_1$ .
- De même, lorsqu'on lance la pièce  $A_2$ , la probabilité d'obtenir « face » est  $p_2$  (avec  $0 < p_2 < 1$ ), celle d'obtenir « pile » est  $q_2 = 1 - p_2$ .

On effectue une suite de parties de la façon suivante :

- × à la première partie, on choisit une pièce au hasard (avec la probabilité  $\frac{1}{2}$ ) et on joue avec cette pièce ;
- si le résultat est « face », on joue la deuxième partie avec  $A_1$ ,
- si le résultat est « pile », on joue la deuxième partie avec  $A_2$  ;
- × ensuite, pour tout entier  $n \geq 1$  :
- si on a obtenu « face » à la  $n^{\text{ème}}$  partie, on joue la  $(n+1)^{\text{ème}}$  avec  $A_1$ ,
- si on a obtenu « pile » à la  $n^{\text{ème}}$  partie, on joue la  $(n+1)^{\text{ème}}$  avec  $A_2$ .
1. Pour tout entier  $n \geq 1$ , on note  $u_n$  la probabilité d'avoir « face » à la  $n^{\text{ème}}$  partie.
    - a) Exprimer  $u_1$ , puis  $u_2$  en fonction de  $p_1$  et  $p_2$ .
    - b) Montrer que, pour tout  $n \geq 1$ ,  $u_{n+1} = (p_1 - p_2)u_n + p_2$ .
    - c) Montrer que la suite  $(u_n)_{n \geq 1}$  tend, quand  $n$  tend vers l'infini, vers une limite  $u$  que l'on calculera.  
Dans quels cas a-t-on  $u = \frac{1}{2}$  ?
  2. Pour tout entier  $n \geq 1$ , on note  $X_n$  la variable aléatoire, associée à la  $n^{\text{ème}}$  partie, qui prend la valeur 1 si le résultat de la  $n^{\text{ème}}$  partie est « face », la valeur 0 si le résultat de la  $n^{\text{ème}}$  partie est « pile ».
    - a) Déterminer les lois de probabilité des variables aléatoires  $X_1$  et  $X_2$  et calculer leurs espérances.
    - b) Les variables aléatoires  $X_1$  et  $X_2$  sont-elles indépendantes ?

### Exercice 6

Une puce se déplace sur un axe gradué d'origine  $O$  par bonds successifs d'une ou de deux unités vers la droite suivant la procédure suivante :

- × au départ la puce est en  $O$  ;
- × si, à un instant, la puce est sur la case d'abscisse  $k$ , à l'instant d'après elle sera soit sur la case d'abscisse  $k+1$ , avec la probabilité  $\frac{1}{2}$ , soit sur la case  $k+2$ , avec la probabilité  $\frac{1}{2}$  ;
- × les sauts sont indépendants.
1. On note  $S_n$  la variable aléatoire égale au nombre de sauts de deux unités effectués par la puce au cours des  $n$  premiers sauts.  
Déterminer la loi de  $S_n$ , son espérance et sa variance.
  2. On note  $X_n$  la v.a.r. égale à l'abscisse de la puce après  $n$  sauts.  
Exprimer  $X_n$  en fonction de  $S_n$ .  
En déduire la loi de  $X_n$ , son espérance et sa variance.
  3. On note, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $Y_n$  la variable aléatoire égale au nombre de sauts qu'il a fallu à la puce pour atteindre ou dépasser la case d'abscisse  $n$  au cours des  $n$  premiers sauts.
    - a) Déterminer  $Y_n(\Omega)$ .
    - b) Montrer que, pour tout entier  $n \geq 3$  et pour tout entier  $k \geq 1$  :
 
$$P(\{Y_n = k\}) = \frac{1}{2} P(\{Y_{n-1} = k-1\}) + \frac{1}{2} P(\{Y_{n-2} = k-1\})$$
    - c) Montrer que, pour tout entier  $n \geq 3$ 

$$E(Y_n) = \frac{1}{2} E(Y_{n-1}) + \frac{1}{2} E(Y_{n-2}) + 1$$
  4. Déterminer un réel  $a$  tel que la suite  $(u_n)_{n \geq 1}$  définie par :
 
$$u_n = E(Y_n) - na$$

vérifie une relation récurrente linéaire d'ordre 2.

Déterminer alors, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $u_n$ , puis  $E(Y_n)$  en fonction de  $n$ .